

Lab. No 9. Zegar...

1. Zapoznaj się z procedurą Timera; Wprowadź etykiety (Label) do formatki oraz dołącz obiekt Timer do aplikacji i napisz prosty kod [nie zapomnij aktywować Timer (Timer1.Enabled=true)]:

```
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    label1.Text = DateTime.Now.ToString("dd MMM yyyy HH:mm:ss");

    int S = DateTime.Now.Second;
    int M = DateTime.Now.Minute;
    int H = DateTime.Now.Hour;

    label2.Text=S.ToString; label3.Text=M.ToString; label4.Text=H.ToString;
}
```

2. Tworzenie macierzy kontroltek (przykład z etykietą (Label)):

```
for (int i = 0; i < 8; ++i)
{
    lbl[i] = new Label();
    lbl[i].Text = Convert.ToString(i);
    lbl[i].Location = new Point(10,30*i)
    lbl[i].Font = new Font(lbl[i].Font, FontStyle.Regular);

    lbl[i].Font = new Font("Arial", 22);
    lbl[i].Size = new Size(50, 30);
    lbl[i].BackColor = System.Drawing.Color.Red;

    this.Controls.Add(lbl[i]);
}
```

3. Napisz procedurę, która rozrzuci etykiety w sposób który tworzy cyferblat zegara, dodaj 3 kontrolki typu lineShape (z kategorii Visual Basic) którzy będą tworzyć strzałki zegara, napisz procedurę zegara.

