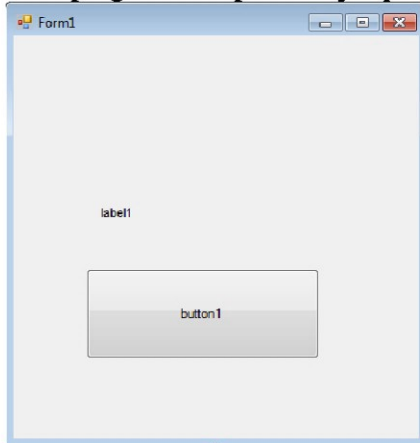


Lab No 6 Elementy programowania wizualnego: Windows Form Application.

1) Utwórz projekt w opcji WindowsFormsApplication. Dodaj do formatki przycisk (Button) oraz etykietę (Label) jak poniżej. Poprzez odznaczenie przyciska i szybkie podwójne kliknięcie przejdź do kodu programu. Napisz kod jak poniżej. Uruchom aplikację i przeanalizuj jej działanie oraz sam kod.



```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    label1.Font = new Font("Times New Roman", 18.0F, FontStyle.Bold);
    label1.Text = "HELLO STUDENT";

    button1.Text = "HELLO WORLD";
    button1.Font = new Font("Times New Roman", 18.0F, FontStyle.Italic);
    button1.BackColor = Color.FromArgb(255, 0, 0);
}
```

Zwróć uwagę na właściwości (Properties) obiektów wizualnych, które można zmieniać zarówno jak w menu "Properties" ustalając w ten sposób ich wartość startową, tak i programowo w kodzie programu. A więc napisz poszczególne kody programów którzy po kliknięciu przycisku:

- a) powiększają jego szerokość dwukrotnie
- b) powiększają jego wysokość dwukrotnie
- c) zmienia jego położenie na formacie
- d) blokuje jego działalność
- e) robi jego niewidocznym

2) Napisz kod programu, który przy kolejnych kliknięciach cyklicznie zmienia kolor przycisku w kolejności czerwony->niebieski->zielony->czerwony->....

3) Zmodyfikuj ostatni kod programu - dodaj kolejny przycisk. Niech przy kolejnych kliknięciach jednego z nich cyklicznie zmienia kolor drugiego przycisku w kolejności czerwony->niebieski->zielony->czerwony->...., a przy kolejnych kliknięciach drugiego stopniowo powiększa się rozmiar pierwszego przycisku.

4) Wprowadź okno tekstowe (TextBox). Napisz kod, który po kliknięciu przyciska wpisze do niego twoje imię i nazwisko.

5) Dodaj kolejne okno tekstowe. Napisz kod, który podczas wprowadzeniu tekstu w pierwsze okno synchronicznie wyświetla go w drugim oknie.