

Lab No4. Iteracji

1) Napisz program, który:

- generuje macierz 5x5 przypadkowych liczb całkowitych od 0 do 9;
- transponuje macierz;
- oblicza sumę wszystkich elementów.

```
file:///C:/KITYK-1/Kityk_Wyklad
4 3 1 4 8
4 6 1 2 2
5 2 5 4 5
5 8 7 7 7
8 1 7 7 5

transponowanie.....
4 4 5 5 8
3 6 2 8 1
1 1 5 7 7
4 2 4 7 7
8 2 5 7 5

Suma = 118
```

2) Napisz kod programu, który przekształca wartość w reprezentacji dziesiętnej do reprezentacji dwójkowej. Reszta wartości A przy dzieleniu o 2 oblicza się jak: Reszta=A%2.

```
file:///C:/KITYK-1/Kityk_Wyklady/C#/Konsole-programs/No7/No7/bin/Debug/No7.EXE
Wprowadz liczbe calkowita
267

Liczba w dziesietnej reprezentacji: 267
Liczba w dwojkowej reprezentacji: 100001011
```

3) Napisz kod programu, który oblicza silnie (n!) jak poniżej:

```
file:///C:/KITYK-1/Kityk_Wyklad
n=1 n! =1
n=2 n! =2
n=3 n! =6
n=4 n! =24
n=5 n! =120
n=6 n! =720
n=7 n! =5040
n=8 n! =40320
n=9 n! =362880
n=10 n! =3628800
```